

Nye eliksir

Som alkymist bliver man bedre til at lave eliksir jo længere tid man spiller sin rolle.

1. rollespil kan man lave alle de grønne eliksir
3. rollespil kan man lave alle de grønne og gule eliksir
5. rollespil kan man lave alle eliksir, grønne, gule og røde.

Kaste eliksir

Glatte hænder:	
Ingredienser:	1 Rose 2 Pigsvamp 2 Dråber vin.
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person
Effekt:	Alt er slimet og glat. Man kan ikke holde fast ved noget i 20 sek.

Tunge fødder:	
Ingredienser:	1 Blækhat 1 Malm
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person
Effekt:	Offeret kan ikke bevæge sine fødder i 20 sek.

Klister:	
Ingredienser:	1 Solsikke 1 Lilje 1 Kage fra kroen
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person.
Effekt:	Offeret klister sig fast i alt hvad personen berør i 2 minutter

Muskelsmerter (Smerte)	
Ingredienser:	2 Ridderhat
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person
Effekt:	Offeret bliver ramt af en ulidelig smerte, begynder at skrig og falder til jorden i 10 sekunder.

Nye eliksir

Drømmeland:	
Ingredienser:	1 Kop stærk vin Velsignet vand
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person
Effekt:	Offeret sover i 5 minutter. Når personen vågner er han/hun helbredt for alle sygdomme. Bliver personen vækket inden de 5 minutter er gået har eliksiren ingen effekt.

Ophævelse:	
Ingredienser:	1 Mana-sten Velsignet vand
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person.
Effekt:	Ophæver alle magiske og eliksir tidsmagier (fx Frys, rødde og søvn med mere)

Magisk bånd:	
Ingredienser:	2 Mana-sten Blod fra en mana-bruger 1 Malm
Bruges:	Kaste eliksir. Skal kastes lodret og kan kun ramme 1 person.
Effekt:	En mana-bruger kan ikke kaste nogen former for magier i 15 minutter.

Nye eliksir

Drikke eliksir

Revnet stemmebånd (Stum):

Ingredienser:	1 Ridderhat 1 malm
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Offeret kan ikke snakke i 1 minut uanset hvor meget personen prøver

Naturens rene bryg (Genopliv):

Ingredienser:	1 Mana-sten
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Genopliver 1 livspoint. Denne drik kan kun bruges på en person som er på 0 livspoint.

Tusse gift:

Ingredienser:	1 Rose 1 Mana-sten
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Skader 1 livspoint. Offeret får det dårligt i 1 minut.

Helbreder:

Ingredienser:	1 Mana-sten 5 Dråber vin
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Helbreder 2 livspoint. Denne drik kan kun bruges på en person som har mindst 1 livspoint. Man kan ikke blive helbredt for mere end sit maxiale livs point

Sten slag:

Ingredienser:	1 Malm 1 Pigsvamp
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Når eliksiren drikkes får man +2 nævekamp i 20 minutter.

Nye eliksir

De "vise" ord:	
Ingredienser:	1 Mana-sten Velsignet vand 3 Dråber vin
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Offeret skal sige alt hvad de tænker på i 1 minutter.

Gift:	
Ingredienser:	1 Mana-sten 1 Rose 1 Blækhat
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Skader 3 livspoint. Hvis offeret overlever for personen det dårligt i 2 minutter.

Sandhed:	
Ingredienser:	Velsignet vand 1 Mana-sten 1 Lilje
Bruges:	Drikke eliksir. Skal drikkes af 1 person enten hældes i noget eller drikkes rent.
Effekt:	Offeret kan KUN tale sandt og vil altid svare på spørgsmål uanset hvem der spørger, så længe drikkens effekt stadig virker. Effekten virker i 1 minutter.

Specielle

Krudt:	
Ingredienser:	1 Malm 1 Mana-sten
Bruges:	Til pistoler og gevær. (Krudt skal spillerne selv have med hjem fra.) Fyld en flaske med vand og skriv krudt på seddel
Effekt:	Man laver 1 stykke krudt. Kan kun bruges til pistoler og gevær. Skader hvad der står under pistol og geværreglerne.